**Skift af sprog I spil.**

**1. Menu filen.**

Man starter med at kopiere sprogmenu.txt ud på skrivebordet med CTRL dragndrop.

Nu åbnes filen i evt. notepad eller en anden txt editor.

2

English

Dansk

Deutch (Nicht implementiert gewesen)

SerboCroatisk (Lingvicho Niet Implementich)

Filen ser ud som ovenstående. Tallet i toppen er det antal sprog man vil have der bliver vist i menuen, og sprogene står derefter nedefter.

Dvs. man kan godt have flere sprog på listen, men tallet i toppen angiver hvor mange af sprogene talt ovenfra der bliver vist på menuen.

Her kan du tilføje et sprog, og placere det hvor du vil i listen. Husk at skifte linje hver gang der er et nyt sprog.

EKS:

3

English

Dansk

Svenska

Deutch (Nicht implementiert gewesen)

SerboCroatisk (Lingvicho Niet Implementich)

**2. Sprogfilerne**

De forskellige sprog ligger i nogle sprogfiler som hedder eks. English.txt. Dette navn er sat sammen af teksten på menuen English + .txt, dvs. hvis du vil lave en svensk version af spillet, skal du efter at have skrevet Svenska i sprogmenu.txt og ændret tallet for oven, lave en Svenska.txt fil i notepad eller en anden txt editor.

Sprogfilen skal overholde følgende format og regler.

Hvis du skriver // i starten af en sætning virker det som en kommentar, og vil derfor ikke blive læst ind i spillet.

**Spilbræt felter**

For hvert felt er der 3 linjer, eks.

Tower +250 gold

Fantastic you have landed in the tower and you get

250 gold congratulations.

Og dette gentages 12 gange da der er 12 felter.

**Spilbeskeder**

Efter felt beskederne, ligger spilbeskederne. I spillet er der gjort plads til 10 beskeder og de er ikke endnu alle udfyldt.

//Andre spilbeskeder startende med spillernavne

Player 1

Player 2

//Konto < 0 og tabt spillet

You have exceed your credit on the account, and have lost the game.

//Konto > 3000 og vundet spillet

You have won the game with

//Hej

Hey

//Tryk på knappen

Press the button to throw the dice.

//Guld

gold

//Knaptekst

Roll the dice

Filen skal slutte med sidste spilbesked i filens sidste linje.

Når teksterne er oversat, gemmes filen Svenska.txt, og trækkes ind i resourcer mappen under projektet i Eclipse.

Når spillet startes dukker Svenska op på menuen, og vælger man 3, bliver sprogfilen Svenska.txt læst ind i spillet, og spillet er hermed oversat til svensk.

Herunder er et helt eksempel på en sprogfil på Engelsk.

**//Denne fil skal have følgende format.**

**//Field title. eks. Tårn +250 gold eller Nothing hvis der ikke skal stå noget**

**//Field Description. eks Du har landet på tårnet og får.**

**//Field Subtext. eks 250 gold stort tillykke.**

**//Sidste tekstlinje i filen skal slutte med et linjeskift**

**//**

**//Field 0**

**Nothing**

**DETTE Field KAN IKKE BRUGES**

**DETTE Field KAN IKKE BRUGES**

**//Field 1**

**Tower +250 gold**

**Fantastic you have landed in the tower and you get**

**250 gold congratulations.**

**//Field 2**

**Crater -100 gold**

**Unfortunately you have driven in the Crater, and your car has broken. It is going to cost you**

**100 gold to get the car fixed**

**//Field 3**

**Palace Gates +100 gold**

**WOW. You have reach the Palace Gates and you get**

**100 gold. Nice going dude.**

**//Field 4**

**The Cold Desert -20 gold**

**Brrrrrr. It is Fricking cold, and you have to burn one of your expensive books to keep warm. It is going to cost**

**20 gold to buy again.**

**//Field 5**

**The Walled City +100 gold.**

**Oh man you are cool. You have succeded climbing the highest city walls, and have gotten**

**100 gold.**

**//Field 6**

**The Monastary 0 gold**

**Phew and huuuummmmmmmmmmmmmmm. You can relax a bit, and escape from the never ending moneyrace...**

**0 gold**

**//Field 7**

**The Black Cave -70 gold.**

**It is scary and very dark. You have to use your entire stash of lighter fluids just to see and keep warm. It has cost you**

**70 gold**

**//Field 8**

**Huts in the mountains +60 gold.**

**You are visiting your grandma in the mountains, and she gives you**

**60 gold.**

**//Field 9**

**The Werewall(Werewolf-wall) -80 gold.**

**BE CAREFUL! Werewolfs are everywhere. You have had to hire rangers to help you over the dangerous wall. You get an extra throw because of the ekstra help but it is expensive**

**80 gold.**

**//Field 10**

**The Pit -80 gold.**

**You have fallen into a deep abyss, and you have to pay a passerby for his help.. What a greedy motherfucker.**

**80 gold**

**//Field 11**

**The Goldmine 650 gold**

**JACKPOT!!!!! How lucky can one man be? You practically stumbled over a goldmine Du nærmest faldt over en goldmine with LOTS of gold. You have earned**

**650 gold.**

**//Andre spilbeskeder startende med spillernavne**

**Player 1**

**Player 2**

**//Konto < 0 og tabt spillet**

**You have exceed your credit on the account, and have lost the game.**

**//Konto > 3000 og vundet spillet**

**You have won the game with**

**//Hej**

**Hey**

**//Tryk på knappen**

**Press the button to throw the dice.**

**//Guld**

**gold**

**//Knaptekst**

**Roll the dice**